

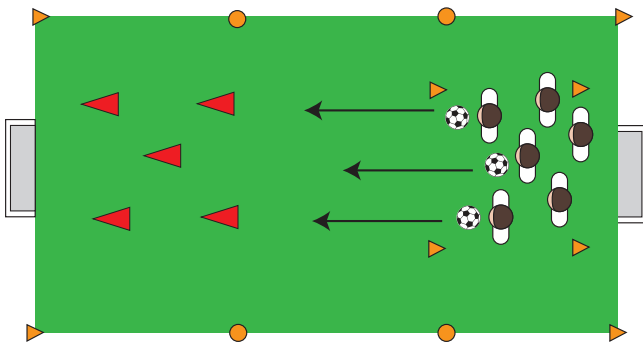
## 09. PIONNENDANS

### Regels:

- De spelers dribbelen met de bal om de pionnen binnen een vierkant.
- Er is 1 pion minder dan het aantal spelers.
- Op teken van de trainer mogen zij een pion bezetten door ernaast stil te staan met een voet op de bal, dit levert 1 punt op.
- Hoeveel punten zijn er gehaald?

### We verwachten van de kinderen dat zij:

- Buiten de pionnen blijven lopen en niet stil staan om het teken af te wachten.
- Direct na het teken van de trainer naar de dichtsbijzijnde pion gaan en de bal onder hun voet vast hebben.
- Als een pion al bezet is, zo snel mogelijk een andere pion proberen te bezetten.



### Organisatie:

- Afmeting: 15 x 15 meter
- vierkant van 10 x 10 meter / tussenvlak 5 x 5 meter

### Aantal spelers:

- 6-8 spelers

### Materiaal:

- 8 hoedjes
- 5 pionnen
- 6 ballen (gelijk aantal spelers)

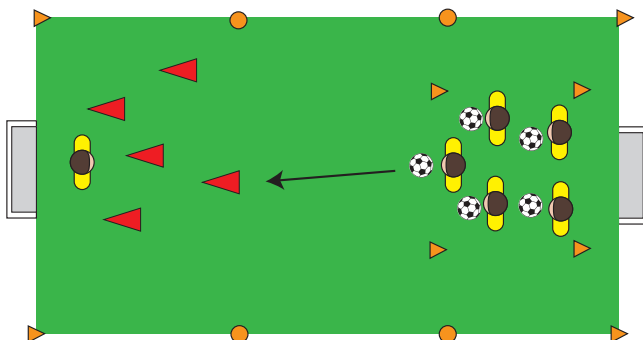
## 10. KEGELSPEL

### Regels:

- De spelers proberen in drie beurten zoveel mogelijk pionnen om te schieten.
- Een omgevallen pion is 2 punten waard, een geraakte pion 1 punt.
- Afhankelijk van niveau kunnen de pionnen dichter of verder uit elkaar en/of op grotere afstand geplaatst worden.
- Alle spelers hebben een bal.
- 1 speler/helper zet de pionnen weer rechtop.

### We verwachten van de kinderen dat zij:

- Proberen in 1 poging pionnen om te schieten.
- Schieten binnen een bepaalde tijd.



### Organisatie:

- Afmeting: 15 x 15 meter + vierkant van 10 x 10 meter

### Aantal spelers:

- 6-8 spelers

### Materiaal:

- 4 hoedjes
- 6 pionnen
- 8 ballen (gelijk aantal spelers)