

05. TRAINER MAG IK OVERLOPEN?

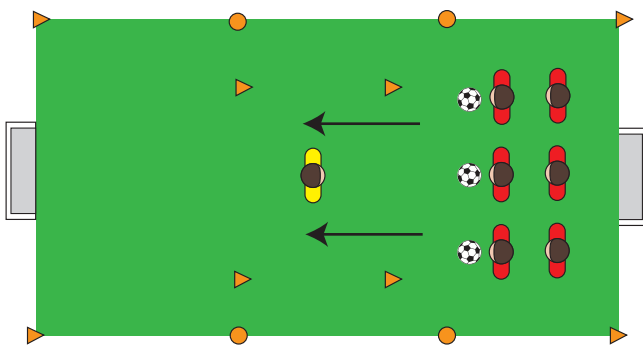
Regels:

Een overloopspelletje, waarbij in het vak dat overgestoken moet worden een speler(verdediger) staat.

De kinderen die klaar staan om over te steken, zingen: "Trainer mag ik overlopen?" Ja of nee?"

Antwoordt de trainer met "ja", dan mogen de spelers met bal oversteken, waarbij zij getikt mogen worden door de verdediger.

- Spelers starten vanaf 1 kant en moeten door het vak dribbelen waar de verdediger is.
- Verdediger moet binnen zijn vak blijven. Hij moet proberen ballen af te pakken.
- Elke aanvaller die er door is krijgt 1 punt, verdediger die de bal afpakt krijgt 2 punten.
- Regelmatig wisselen.
- Als de aanvallers aan de overkant zijn, moeten ze om het vierkant terugkomen. De volgende 3 starten al.



Organisatie:

- Afmeting totale speelveld: 15 x 10 meter
- Afmeting verdedigingsvak: 5 x 5 meter

Aantal spelers:

- 7-10 spelers

Materiaal:

- 6 ballen
- 8 pionnen

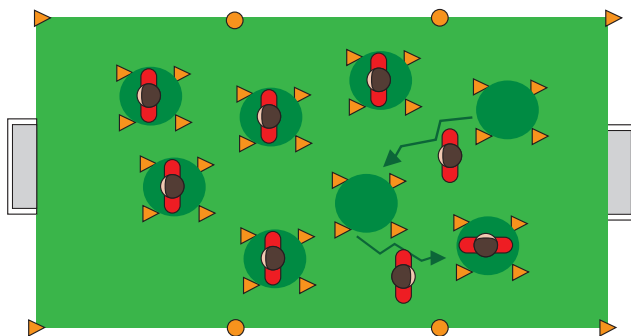
06. EILANDENRUIL

Regels:

Als het spel begint staat elk kind op een eiland. Op teken van de trainer moeten de kinderen in een willekeurige volgorde de eilanden bezoeken. Dat wil zeggen: ze moeten er met de bal aan de voet op zijn geweest.

- Er mag niet meer dan één kind op een eiland.
- Is een kind op alle eilanden geweest dan wacht hij bij (niet op) zijn eigen eiland tot iedereen klaar is.

Doel: leren dribbelen en stoppen.



Organisatie:

- Afmeting totale speelveld: 20 x 20 meter
- Afmeting eiland: 1 x 1 meter

Aantal spelers:

- 6-8 spelers

Materiaal:

- 8 ballen
- 32 hoedjes